

# CONGRESO SASIM

## Convocatoria a presentación de trabajos

### Reglamento de envío de trabajos para temas libres

Los trabajos podrán enviarse a través del siguiente formulario hasta el 18 de julio de 2026:

<https://forms.gle/wCzqQZ7AC7mMaDyz9>

Se aceptarán resúmenes de trabajos que pueden corresponder a las siguientes categorías:

**1. Investigación en simulación:** Trabajos que presenten estudios con diseño metodológico, orientados a la generación de conocimiento en el campo de la simulación. Se incluyen investigaciones cuantitativas, cualitativas o mixtas, con resultados finales o preliminares, así como estudios de evaluación de intervenciones educativas, validación de instrumentos o análisis de procesos formativos.

**2. Relato de experiencias educativas en simulación:** Trabajos que describan e integren de manera reflexiva la implementación de actividades, programas o estrategias educativas basadas en simulación. Se valorarán especialmente aquellos que incluyan análisis crítico de la experiencia, lecciones aprendidas, impacto en los participantes y posibilidades de transferencia a otros contextos.

**3. Innovación, gestión y desarrollo en simulación:** Trabajos orientados al diseño, desarrollo o implementación de innovaciones en simulación, así como a la gestión y organización de programas, centros o recursos. Se incluyen desarrollos tecnológicos o metodológicos, creación de simuladores o escenarios, experiencias vinculadas a la planificación, administración, sostenibilidad e integración institucional de la simulación.

El resumen debe estar construido de acuerdo con la reglamentación que se explicita a continuación.

Se considerarán para la presentación los trabajos que cumplan con los siguientes requisitos:

- El resumen (sin incluir autores ni título) deberá contener un máximo de 350 palabras. (aprox. 2500 caracteres)
- Cada trabajo puede incluir hasta 8 (ocho) autores. No hay límite para el número de trabajos enviados por cada autor.

- Para que el trabajo sea considerado para evaluación, al menos uno de los autores deberá estar inscripto en el congreso al momento del envío, pudiendo los restantes autores inscribirse en la sede del congreso.
- Se pueden incluir hasta 2 elementos gráficos (figuras/tablas) como archivo adjunto (formato JPG o PNG). Estos elementos no se contabilizan dentro del límite de palabras, pero deberán ser claros, pertinentes y estar debidamente titulados.
- Los trabajos deben registrarse en el siguiente [LINK](#):
- **Modalidad de presentación**
  - **Oral:** se seleccionarán trabajos para esta modalidad. La presentación será de 7 minutos cada uno.
  - **Póster:** se seleccionarán y serán expuestos durante los días de Jornadas en formato digital.
- **Criterios de evaluación**

A continuación, se detalla el puntaje que se establece para la evaluación de trabajos con la escala del 1 al 10 y se describen los siguientes criterios de evaluación:

Criterios de evaluación	Puntaje
Originalidad	
Se cumple con la estructura solicitada (tipo de diseño y adecuación)	
Objetivos	
Resultados (adecuación y presentación)	
Conclusiones/discusión/proyección	
Puntaje final	

- Excelente (10) - Muy Bueno (9-8) - Buena (7- 6) - Regular (5 -4) - A revisar menos de 4.
- Se espera que todos los trabajos presenten claridad en la redacción, coherencia interna y relevancia para el campo de la simulación.

#### **IMPORTANTE:**

La presentación de trabajos implica la aceptación por parte de los autores de que, en caso de ser aprobados, los mismos podrán ser publicados en las **actas del congreso**, en formato digital y/o impreso, así como difundidos a través de medios institucionales y académicos vinculados al evento. Los autores ceden los derechos necesarios para su reproducción y difusión con fines exclusivamente académicos y científicos, manteniendo en todos los casos la titularidad de la autoría.

#### **ESTRUCTURAS SUGERIDAS POR CATEGORÍA**

## **A- INVESTIGACIÓN EN SIMULACIÓN**

1. Introducción / Problema: Contexto y relevancia del tema.
2. Objetivo(s): Claro y específico.
3. Metodología: Diseño, población, instrumentos, análisis.
4. Resultados: Principales hallazgos (pueden ser preliminares).
5. Discusión y conclusiones: Interpretación, implicancias y posibles aplicaciones.

## **B. RELATO DE EXPERIENCIAS EDUCATIVAS EN SIMULACIÓN**

1. Contexto: Dónde y con quién se desarrolló la experiencia.
2. Objetivo de la experiencia: qué se buscaba lograr.
3. Diseño de la actividad: tipo de simulación, duración, participantes, recursos.
4. Desarrollo / implementación: cómo se llevó a cabo.
5. Discusión y conclusiones: lecciones aprendidas; qué aporta a otros contextos.

## **C. INNOVACIÓN, GESTIÓN Y DESARROLLO EN SIMULACIÓN**

1. Problema o necesidad: qué motivó el desarrollo o la propuesta.
2. Objetivos de la innovación / iniciativa: qué se creó o implementó (simulador, programa, modelo de gestión, etc.).
3. Descripción e Implementación: cómo se llevó a la práctica.
4. Resultados o evaluación inicial (*si aplica*): puede ser percepción, uso, impacto preliminar.
5. Proyección / aplicabilidad: posibilidades de uso, escalabilidad o mejora.